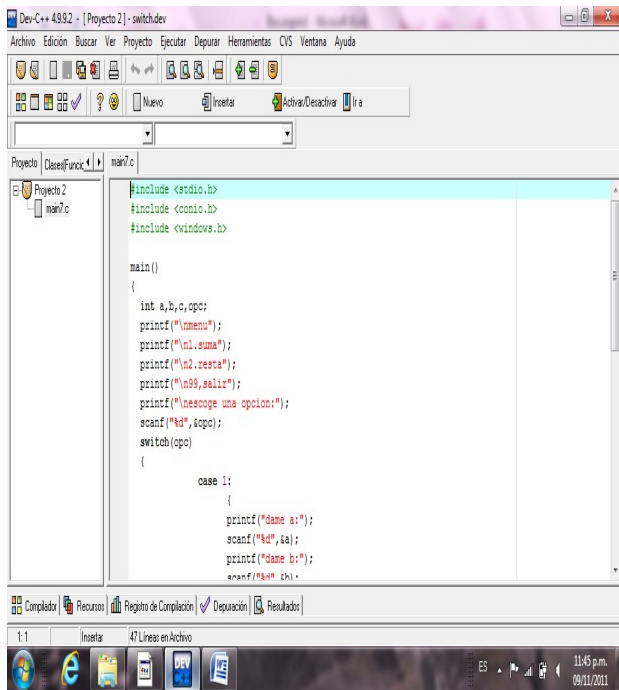
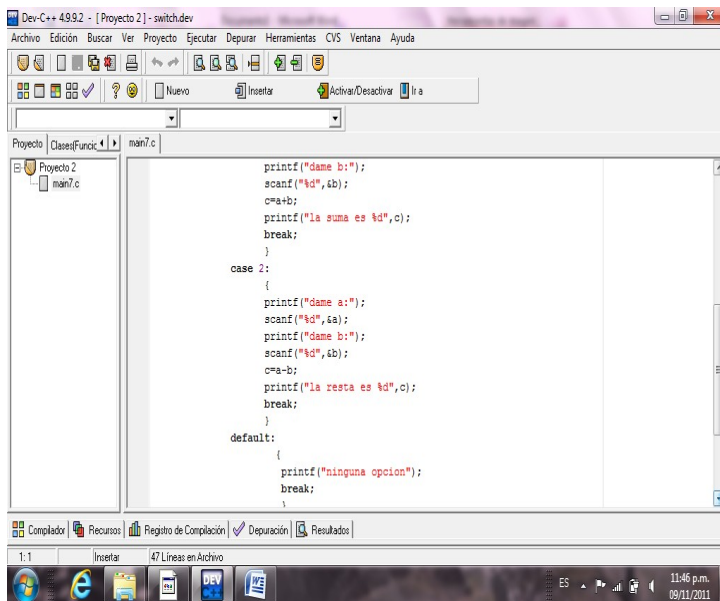


switch

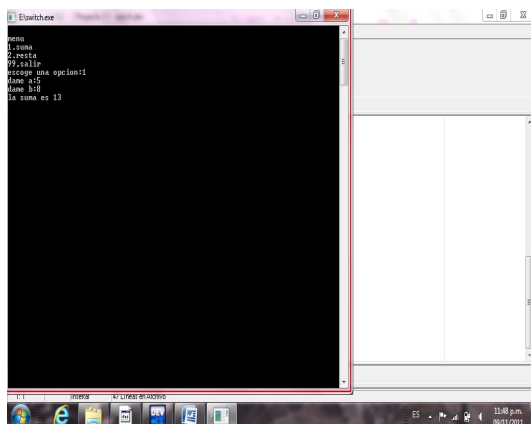


```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <windows.h>

main()
{
    int a,b,c,opc;
    printf("menu");
    printf("\n1.suma");
    printf("\n2.resta");
    printf("\n99.salir");
    printf("inescope una opcion:");
    scanf("%d",&opc);
    switch(opc)
    {
        case 1:
        {
            printf("dame a:");
            scanf("%d",&a);
            printf("dame b:");
            scanf("%d",&b);
```



```
            printf("dame b:");
            scanf("%d",&b);
            c=a+b;
            printf("la suma es %d",c);
            break;
        }
        case 2:
        {
            printf("dame a:");
            scanf("%d",&a);
            printf("dame b:");
            scanf("%d",&b);
            c=a-b;
            printf("la resta es %d",c);
            break;
        }
        default:
        {
            printf("ninguna opcion");
            break;
        }
    }
}
```



```
1.menu
2.resta
99.salir
inescope una opcion:1
dame a:5
dame b:8
la suma es 13
```